

이야기 속 인물은 지금 어떤 마음일까?

이름 _____ 날짜 _____ 맞힌 문제 _____ / 20

쉬움 · 개념 확인 (1~8번)

1 쉬움 빈칸에 알맞은 말을 쓰세요.

이야기에 나와서 말하고 행동하는 사람이나 동물을 () (이)라고 해요.

2 쉬움 다음 중 기분 좋은 마음을 나타내는 말은 무엇일까요?

- | | |
|--------|--------|
| ① 속상하다 | ② 서운하다 |
| ③ 뿌듯하다 | ④ 억울하다 |

3 쉬움 인물의 표정이나 행동을 보면 인물의 마음을 짐작할 수 있어요.

○ X

4 쉬움 상황과 어울리는 마음을 알맞게 선으로 이으세요.

- | | |
|-----------------------|-----------|
| 1. 오랜만에 사촌을 만났어요. ● | ● 가. 뿌듯하다 |
| 2. 아끼던 인형을 잃어버렸어요. ● | ● 나. 반갑다 |
| 3. 혼자서 방 청소를 다 했어요. ● | ● 다. 속상하다 |

5 쉬움 “흑흑, 내 아이스크림…….” 바닥에 떨어진 아이스크림을 보며 수아가 울먹였어요. 수아의 마음은 무엇일까요?

- | | |
|--------|---------|
| ① 속상하다 | ② 신나다 |
| ③ 고맙다 | ④ 자랑스럽다 |

6 쉬움 다음 중 기분이 좋지 않은 마음을 나타내는 말을 골라 쓰세요.

반갑다 / 설레다 / 서운하다 / 고맙다

답: _____

7 쉬움 이야기 속 인물의 마음은 처음부터 끝까지 절대 바뀌지 않아요.

○ X

8 쉬움 인물의 마음을 짐작할 때 “내가 저 인물이라면?” 하고 생각하면 좋은 까닭은 무엇일까요?

- | | |
|--------------------------|--------------------|
| ① 이야기를 빨리 읽을 수 있어서 | ② 인물의 이름을 외울 수 있어서 |
| ③ 나와 견주어 보면 마음을 짐작하기 쉬워서 | ④ 이야기의 제목을 알 수 있어서 |

보통 · 생각해서 풀기 (9~16번)

9 **보통** 다음 글에서 지호의 마음으로 알맞은 것은 무엇일까요?

“지호는 친구들이 자기만 빼고 놀이공원에 다녀왔다는 이야기를 들었어요. 지호는 아무 말 없이 창밖만 바라보았어요.”

- ① 서운하다 ② 신나다
③ 뿌듯하다 ④ 반갑다

10 **보통** 9번 글에서 지호의 마음을 짐작할 수 있는 ‘행동’을 찾아 쓰세요.

답: _____

11 **보통** 글을 읽고 빈칸에 알맞은 마음을 나타내는 말을 쓰세요.

“발표 차례가 되자 서윤이의 얼굴이 빨개지고 목소리가 기어들어 갔어요.”

→ 서윤이는 마음이에요.

12 보통 다음 글에서 다람쥐의 마음이 어떻게 바뀌었을까요?

“겨울 준비를 하던 다람쥐는 모아 둔 도토리가 없어진 것을 알고 발을 동동 굴렀어요. 그때 친구 토끼가 도토리 한 바구니를 들고 와서 말했어요. ‘네가 떨어뜨린 걸 내가 주워 두었어.’ 다람쥐는 토끼를 꼭 껴안았어요.”

- ① 기쁨 → 슬픔
② 걱정 → 고마움
③ 반가움 → 억울함
④ 설렘 → 부끄러움

13 **보통** 12번 글에서 다람쥐가 처음에 걱정스러운 마음이었음을 알 수 있는 행동을 찾아 쓰세요.

답: _____

14 보통 “민준이는 시험지를 받자마자 활짝 웃으며 엄마에게 달려갔어요.”에서 민준이는 속상한 마음이에요.

O **X**

15 보통 다음 상황에서 인물이 느낄 마음으로 가장 알맞은 것은 무엇일까요?

“짜이 내 지우개를 가져갔는데, 선생님께서는 내가 짹의 지우개를 가져갔다고 오해하셨어요.”

- ① 설레다 ② 고맙다
③ 뿌듯하다 ④ 억울하다

16 보통 “흥, 나도 이제 너랑 안 놀아!” 하고 소리친 뒤 문을 쿵 닫고 나갔어요. 이 인물의 마음으로 알맞은 것은 무엇일까요?

- ① 반갑다** **② 화가 나다**
- ③ 고맙다** **④ 설레다**

도전 · 한 걸음 더 (17~20번)

- 17 도전 다음 글을 읽고 할머니의 마음을 짐작해 쓰고, 그렇게 짐작한 까닭을 쓰세요.
“손자가 직접 만든 카네이션을 내밀자, 할머니는 눈가가 촉촉해지며 손자의 손을 꼭 잡으셨어요.”

- 18 도전 다음 글에서 하린이의 마음이 처음과 끝에 어떻게 달라졌는지 쓰세요.
“하린이는 처음 가 보는 수영장이 무서워 엄마 뒤에 숨었어요. 하지만 선생님과 함께 물장구를 치다 보니 어느새 깔깔 웃고 있었어요.”

- 19 도전 18번 글에서 하린이의 마음이 바뀐 까닭을 찾아 쓰세요.

답: _____

- 20 도전 ‘설레다’는 낱말을 넣어, 인물의 마음이 드러나는 짧은 이야기를 두세 문장으로 쓰세요.

1. **인물** 이야기 속에서 말하고 행동하는 사람이나 동물을 인물이라고 해요.
2. ③ 뿌듯하다는 기쁨이나 자랑스러움이 마음에 가득한 것이예요.
3. 0 인물의 마음은 말, 행동, 표정에 드러나요.
4. 1-나, 2-다, 3-가 오랜만의 만남은 반갑고, 잃어버리면 속상하고, 스스로 해내면 뿌듯해요.
5. ① 아이스크림을 떨어뜨리고 울먹이는 모습에서 속상한 마음을 알 수 있어요.
6. **서운하다** 서운하다는 기대한 대로 되지 않아 섭섭한 마음이에요.
7. X 이야기가 흘러가면서 인물의 마음이 바뀌기도 해요.
8. ③ 비슷한 상황에서 내가 느낄 마음을 떠올리면 인물의 마음을 짐작하기 쉬워요.
9. ① 자기만 빼고 놀러 갔다는 상황과 말없이 창밖만 보는 행동에서 서운한 마음을 알 수 있어요.
10. **아무 말 없이 창밖만 바라보았어요.** 말없이 창밖만 보는 행동에 서운한 마음이 드러나 있어요.
11. **부끄러운** 얼굴이 빨개지고 목소리가 작아지는 모습에서 부끄러운 마음을 알 수 있어요. ‘떨리는’, ‘긴장한’도 정답이에요.
12. ② 도토리가 없어서 발을 동동 구르다가(걱정), 토끼가 찾아 주자 껴안았어요(고마움).
13. **발을 동동 굴렀어요.** 발을 동동 구르는 행동은 안타깝거나 걱정스러울 때 하는 행동이에요.
14. X 활짝 웃으며 달려간 행동을 보면 기쁘고 자랑스러운 마음이에요.
15. ④ 잘못된 것이 없는데 오해를 받았으니 억울한 마음이에요.
16. ② 소리치고 문을 꽁 닫는 말과 행동에서 화가 난 마음을 알 수 있어요.
17. **할머니는 감동하고 고마운 마음이에요. 손자가 직접 만든 카네이션을 받고 눈가가 축축해지며 손을 꼭 잡으셨기 때문이에요.** 마음을 나타내는 말과 함께 글에서 찾은 상황, 행동을 까닭으로 쓰면 정답이에요.
18. **처음에는 무섭고 겁나는 마음이었는데, 끝에는 즐겁고 신나는 마음으로 바뀌었어요.** 엄마 뒤에 숨은 행동(무서움)과 깔깔 웃는 행동(즐거움)을 견주어 쓰면 정답이에요.
19. **선생님과 함께 물장구를 쳤기 때문이에요.** 선생님과 물장구를 치며 물에 익숙해지자 마음이 즐겁게 바뀌었어요.
20. **내일은 우리 반이 처음으로 현장 체험 학습을 가는 날이에요. 지아는 가방에 간식을 넣으며 마음이 설렘했어요. 잠자리에 누워서도 내일 일을 생각하느라 잠이 오지 않았어요.** ‘설레다’를 알맞은 상황에 쓰고, 인물의 행동이나 말로 마음이 드러나면 정답이에요.